

Software-/Automatisierungs-Entwicklung C++ / CANopen

– Vollzeit/Praktikum/Werkstudent

smark ist ein Tech-Startup, welches mit automatisierter Logistik den Einkauf von Lebensmitteln neu erfindet – und dabei deine Unterstützung benötigt! Ausgehend von zwei Pilot-Standorten, an denen Kunden digital Supermarkteinkäufe tätigen – und sofort danach ausgegeben bekommen, gehen wir nun den Schritt zur Serienreife unserer Technologie.



Deine Aufgaben

Du bist von Anfang an dabei, die Entwicklung der Serienreife unserer Technologie voranzutreiben. Mit der Weiterentwicklung unserer C++ Software zur Motor- und Anlagensteuerung sowie Kommunikation mit Peripheriegeräten via CANopen und anderen Bussystemen bist du sofort mitten im Geschehen - als Schnittstelle zwischen Mechanik, Automatisierung und Kundeninterface:

- Entwickle Bewegungsabläufe mit einer Vielzahl involvierter Achsen
- Setze eine Echtzeit-nahe Steuerung verschiedener, gleichzeitig bewegter Anlagenmodule um
- Optimierte die Kommunikation des CANopen-Netzwerks
- Erweitere die Zuverlässigkeit und Sicherheit der Software
- Stelle zuverlässige Kommunikations-Schnittstellen zur übergeordneten Anlagensteuerung bereit
- Verbessere und automatisiere das Fehler-Reporting und lege den Grundstein für automatisiertes Problemhandling



Deine Qualifikationen

Neben Kreativität, Neugier und Eigenständigkeit solltest du Erfahrung und handfestes Know-How in der objektorientierten C++ Entwicklung mitbringen.

Als Schnittstelle zwischen Mechanik, Elektronik und übergeordneter Steuerung sind weiterhin Kenntnisse in den Bereichen Elektrotechnik, Bussysteme, Betriebssysteme & Automatisierung erforderlich.

Auch sollten dir Git-Workflows kein Fremdwort sein.



Dein Umfeld

Als ein Tech-Startup bieten wir dir

- die Möglichkeit, dich und deine Ideen voll bei uns einzubringen
- ein hohes Maß an Eigenständigkeit und Verantwortung
- eine offene Kommunikation, in der der Status Quo jederzeit hinterfragt werden darf (und soll!)
- ein Team, welches seine Ziele gemeinsam vorantreibt
- dabei aber noch genug Zeit für andere Dinge findet, z.B. zusammen zu kochen oder zu feiern

Was sonst? Natürlich eine ganze Menge an Herausforderungen, die es gemeinsam zu meistern gilt...

Interesse geweckt? Wir freuen uns von dir zu hören!

Ansprechpartner

Max Ittermann

bewerbung@smark.de